

☒ **Fachunabhängiges Angebot**

☐ **Sportunterricht**

☐ **Fachunterricht**

Sozialform

☒ Gruppe

☐ einzeln

☐ mit Abstand

☒ zu zweit

☐ Zuhause

Material

Pappdeckel in vier Farben mit einheitlicher Rückseite; alternativ Postkarten, Teppichfliesen o.Ä.

Körperl. Aktivierung



Grundversion

„Wir verteilen zunächst alle Pappdeckel gemischt auf dem Boden. Ihr teilt euch in zwei gleich große Gruppen auf. Euer Ziel ist es, auf Zeit so viele Pappdeckel wie möglich umzudrehen.“

Eine Gruppe dreht die Deckel auf weiß. Die andere Gruppe dreht die Deckel auf bunt.

Kurz vor Ende einer Spielrunde sage ich ‚3-2-1 Stopp‘. Dann dürft ihr keine Pappdeckel mehr berühren.

3-2-1 Los geht's!“

Hinweise zur Durchführung und Sicherheit

Für eine schnelle Auswertung können die Pappdeckel als Stapel verglichen werden.

Zu Beginn des Spiels sollten Platzangebot und mögliche Stolperfallen geprüft werden.

Je weiter die Karten verteilt sind, desto höher ist die Bewegungsintensität.

Das Spiel kann alternativ am Tisch und eins gegen eins gespielt werden.

Darauf achte ich

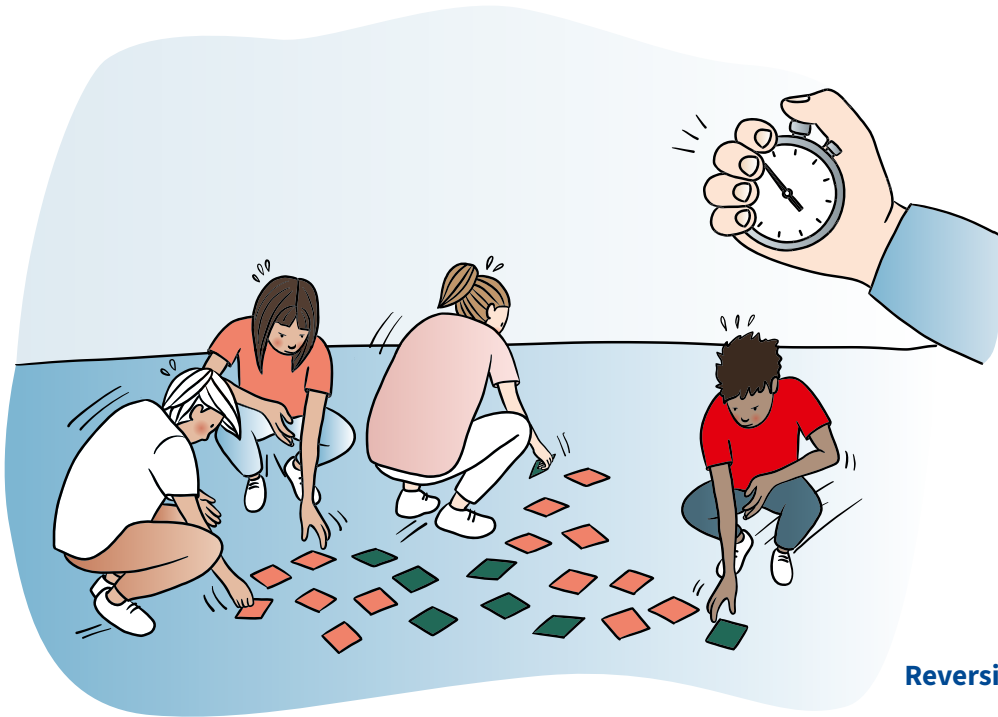
Wir spielen ohne Körperkontakt.

Ich achte auf das Signal „3-2-1 Stopp“, damit ich rechtzeitig stoppe.

Arbeitsgedächtnis

Inhibition

Kognitive Flexibilität



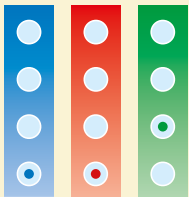
Reversi

- **Arbeitsgedächtnis**
- **Inhibition**
- **Kognitive Flexibilität**

Varianten

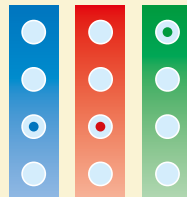
Zu zweit

„Ihr dürft die Karten nur zu zweit, also gemeinsam mit einem Partner, umdrehen.“



Zwischenstopp

„Nach jedem Umdrehen eines Deckels führst du eine vereinbarte bzw. vorgegebene Bewegung aus, z. B. mit beiden Händen eine Wand berühren.“



Farbzuordnung

„Nach jedem Umdrehen eines Deckels führst du eine Bewegung aus. Die Deckelfarbe zeigt dir an, welche Bewegung du ausführen sollst, z. B. blauer Deckel: auf den Boden setzen, gelber Deckel: eine Wand berühren ...“

